

# Curriculum Vitae

**Alberto González López**

## DATOS PERSONALES

Nombre Alberto  
Apellidos González López  
Correo electrónico [contact@albertogonzalez.net](mailto:contact@albertogonzalez.net)  
Web Personal <http://www.albertogonzalez.net/>  
Linked in <http://www.linkedin.com/in/albertogonzalezlopez>

## EXTRACTO

Soy un apasionado desarrollador de videojuegos que está trabajando en la industria del videojuego desde 2003.

Durante estos años me he involucrado en diferentes campos del desarrollo de un videojuego, desde la creación de herramientas hasta la implementación de la lógica del juego, físicas, IA o diseño. Desarrollando en diferentes lenguajes (C/C++, Objective-C, J2ME) y plataformas (PC, Mac, iOS, móviles Java).

Siempre buscando una nueva plataforma o tecnología en la que desarrollar.

## ESPECIALIDADES

Desarrollo de la lógica del juego en C/C++, Objective-C, J2ME

## EXPERIENCIA LABORAL

### Game Programmer

**PENDULO Studios**

[www.pendulostudios.com](http://www.pendulostudios.com)

Febrero de 2009 – actualmente

Desarrolladora de videojuegos en Madrid (España)

*Desarrollo de juegos para Windows, Mac y iOS usando principalmente C/C++ y Objective-C.*

### Lead Game Programmer

**Unkasoft**

[www.unkasoft.com](http://www.unkasoft.com)

Septiembre de 2006 – Enero de 2009

Desarrolladora de videojuegos para móviles en Salamanca (España)

*Desarrollo de juegos para móviles usando principalmente Java 2 ME y Eclipse.*

### Game Programmer

**PENDULO Studios**

[www.pendulostudios.com](http://www.pendulostudios.com)

Diciembre de 2003 – Agosto de 2006

Desarrolladora de videojuegos en Madrid (España)

*Desarrollo de juegos para Windows usando principalmente C++ y DirectX.*

### Consultor

**DMR Consulting (ahora Everis)**

[www.dmr-consulting.es](http://www.dmr-consulting.es)

[www.everis.com](http://www.everis.com)

Enero de 2003 – Diciembre de 2003

Compañía internacional de consultoría en Madrid (España).

## EDUCACIÓN

**Ingeniero Superior en Informática**  
**Universidad de Extremadura**  
**Escuela Politécnica**

2000 - 2002

*Proyecto fin de carrera:*

*"Uso Práctico de las Librerías DirectX en una Aplicación Multimedia."*

*Matricula de honor*

**Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas**  
**Universidad Pontificia de Salamanca**

1996 - 2000

## IDIOMAS

Español (nativo)

Inglés (buen nivel escrito y hablado)

## PREMIOS

Enero de 2006, España

Segundo puesto en el "Primer Certamen de Creación de Videojuegos para Móviles" en la categoría "Quiz Game".

Fecha de cierre: agosto de 2011